練習問題で in.→ out.

［1min.でわかる］公理・定義・補題・定理・系

1min.

問 次の(1)～(5)の説明にあてはまる用語を記せ．また、下の文章中のア～エのどこにあてはめるのがふさわしいか、記号で答えよ．ただし、いずれにも当てはまらない場合は×を書け．1つにつき2つ以上選んでもよい．

	用語	ア～エ
(1) 議論の前提	公理	ア
(2) 公理や定義、すでに証明された定理などから論理的に導かれる命題	定理	ウ or (ウ,エ)
(3) 人為的に定めた用語や概念の説明	定義	イ
(4) 定理からただちに導かれる命題	系	エ
(5) ある定理を証明するために用いられる命題	補題	×

ユークリッド幾何学においては、議論の前提として「すべての直角は互いに等しいこと」などの５つの（ ア ）と、点や直線などの（ イ ）が与えられている．また、直角三角形における有名な（ ウ ）である「ピタゴラスの（ウ）」から、次の（ エ ）、「直角二等辺三角形の辺の比は$1:1:\sqrt{2}$ である」がただちに得られる．